

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа с. Вторые Тербуны
Тербунского муниципального района Липецкой области**

Рассмотрено
на педагогическом совете
протокол №1 от 01.09.2022



Утверждена приказом
директора МБОУ СОШ с.Вторые Тербуны
С.В. Морозов
от 01.09.2022 №156

**Рабочая программа
курса внеурочной деятельности
для 1-4 класса
«Эрудит»
НАЧАЛЬНОЕ ОБЩЕЕ ОБРАЗОВАНИЕ
(в соответствии с ФГОС НОО)**

Направление программы - общеинтеллектуальное

**Программа разработана
учителем Смольяниновой О.А.**

**Вторые Тербуны
2022 год**

Планируемые результаты освоения курса внеурочной деятельности «Эрудит»

Основной результат обучения - расширение зоны ближайшего развития ребёнка и последовательный перевод её в непосредственный актив, то есть в зону актуального развития.

Программа обеспечивает достижение учениками начальной школы следующих личностных, метапредметных и предметных результатов:

Личностные результаты

Целостное восприятие окружающего мира.

Развитую мотивацию учебной деятельности и личностного смысла учения, заинтересованность в приобретении и расширении знаний и способов действий, творческий подход к выполнению заданий.

Рефлексивную самооценку, умение анализировать свои действия и управлять ими.

Навыки сотрудничества со взрослыми и сверстниками.

Установку на здоровый образ жизни, наличие мотивации к творческому труду, к работе на результат.

Метапредметные результаты

Регулятивные.

Способность принимать и сохранять цели и задачи учебной деятельности, находить средства и способы её осуществления.

Овладение способами выполнения заданий творческого и поискового характера.

Умения планировать, контролировать и оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её выполнения, определять наиболее эффективные способы достижения результата.

Способность использовать знаково-символические средства представления информации для создания моделей изучаемых объектов и процессов, схем решения учебно-познавательных и практических задач.

Познавательные.

Использование различных способов поиска (в справочных источниках и открытом учебном информационном пространстве Интернета), сбора, обработки, анализа, организации и передачи информации в соответствии с коммуникативными и познавательными задачами и технологиями учебного предмета.

Овладение логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации по родовидовым признакам, установления аналогий и причинно-следственных связей, построения рассуждений, отнесения к известным понятиям.

Овладение начальными сведениями о сущности и особенностях объектов и процессов в соответствии с содержанием учебных предметов.

Коммуникативные.

Готовность слушать собеседника и вести диалог; готовность признать возможность существования различных точек зрения и права каждого иметь свою; излагать своё мнение и аргументировать свою точку зрения.

Определение общей цели и путей её достижения: умение договариваться о распределении функций и ролей в совместной деятельности, осуществлять

взаимный контроль в совместной деятельности, адекватно оценивать собственное поведение и поведение окружающих.

Овладение базовыми предметными и межпредметными понятиями, отражающими существенные связи и отношения между объектами и процессами.

Предметные результаты

Использование приобретённых знаний для описания и объяснения окружающих предметов, процессов, явлений, а также для оценки их количественных, качественных и пространственных отношений.

Приобретение начального опыта знаний окружающего мира для решения учебно-познавательных и учебно-практических задач.

Приобретение первоначальных навыков работы на компьютере (набирать текст на клавиатуре, работать с меню, находить информацию по заданной теме, распечатывать её на принтере).

Формы занятий:

кружок;

практикум, интеллектуальная игра;

Виды деятельности:

познавательная,

художественная,

интеллектуальная.

Содержание программы внеурочной деятельности «Эрудит»

Содержание занятий 1 год

Правила поведения в школе. Игра «Мы - школьники» (ко Дню знаний). Правила поведения в школе. Пословицы и поговорки о школе, знаниях. Загадки о школе. Стихи о школе. Игра «Доскажи словечко».
Правила дорожного движения. Игра «Дети и дорога». Правила дорожного движения. Викторина о ПДД.
Природа вокруг нас Викторина «В мире насекомых». Видеовикторина. Познавательная игра «Каждый охотник желает знать, где сидит фазан». Знакомство с цветами радуги. Стихи о цветах. «Разноцветные» загадки. Конкурс загадок об осени. Рассматривание осенних пейзажей известных художников. Беседа по картинам осени. Загадки об осени. Конкурс загадок о природе. Поделка из природных материалов. Игра «Закончи предложение». Вода. Значение воды. Игра «Водой не разольёшь». Значение воды в жизни людей и животных. Обсуждение. Кроссворд. Викторина о животных водоемов. Рисование «Животные водоемов».
Логика, задания на внимание Логика. Решение кроссвордов. Обучение разгадыванию кроссвордов. Игра «Доскажи словечко». Игра с подбором пропущенных слов с опорой на логическую цепочку и рифму слов
Познавательные игры и занятия. Как жили наши бабушки. Экскурсия в краеведческий музей. История родного села. Быт простых людей. Животный мир Пустыни. Просмотр презентации. Викторина о животных и растениях пустыни. Познавательная игра «Все работы хороши – выбирай на вкус». Знакомство с

<p>профессиями в стихах. Игра на внимание. Ребусы- профессии. Игра «Буква потерялась». Познавательная игра на закрепление знаний орфографии. Видеовикторина «Природа родного края». Животный и растительный мир области. Лекарственные растения, их назначение. Познавательная игра «История появления часов». Загадки о времени и часах. Ребусы. Отгадывание и составление ребусов.</p>
<p>Занимательная математика и геометрия Игра «Геометрический конструктор». Загадки о геометрических фигурах. Загадки о животных. Составление фигурок животных из геометрических фигур. Математика – царица наук. Викторина. Математические задачи в стихах. Ребусы. Рисование по цифрам. Математические лабиринты. Задания на решение примеров, задач, прохождение лабиринтов на картинке. Игра-путешествие «Полет на Марс». Загадки о планетах. Моделирование (из пластилина) и рисование Солнечной системы.</p>
<p>Интеллектуальные игры Конкурс «Самый смекалистый». Интеллектуальный конкурс по математике. Игра «Что изменилось?». Игра на внимание. Сравнение рисунков, нахождение различий. Дорисовывание картинок. Веселые конкурсы и загадки о лете. Диагностика познавательных процессов младших школьников.</p>
<p>Литературные викторины и конкурсы Игра «Путешествие в страну Сказка». Конкурсы, загадки, занимательные задания по сказкам. Игра «Волшебные слова». Чтение «Волшебное слово» В. Осеевой. Загадки-задания о вежливых словах Знакомство с древними животными – динозаврами. Загадки в картинках. Ребусы. Видеовикторина «Времена года» . Загадки о временах года. Игровое занятие «Сказка – ложь, да в ней намек...». Загадки и сказочные конкурсы. Конкурс рисунков по сказкам. Проектная деятельность <i>Моя коллекция</i>. Мини-проект. Мой домашний любимец. Мини-проект о домашнем животном</p>

Основные разделы программы 2 год

1.	Правила поведения в школе Игра «Счастливый случай» . Веселые задания, загадки о школе. Правила поведения в школе.
2.	Правила дорожного движения Игра «Светофорик». Викторина о ПДД. Стихи о безопасности дорожного движения. Конкурс рисунков «Безопасное колесо».
3.	Природа вокруг нас Мероприятие «Праздник красок». Пословицы и поговорки об осени. Рисование осенних пейзажей. Игра «Экологическое ассорти». Путешествие по станциям. Загадки, экологические конкурсы и задания. КВН «Во саду ли, в огороде». Задания и загадки об овощах и ягодах.
4.	Логика, задания на внимание Игровая программа «Давайте поиграем!» Занимательные конкурсы и задания на развитие логики. Конкурсная программа «Отгадай-ка!». Отгадывание ребусов и шарад. Викторина «Удивительные превращения». Занимательные задания на развитие логического мышления. «Летний карнавал». Конкурсы, задания на тему «Лето».
5.	Познавательные игры и задания Занимательная грамматика. Задания по русскому языку в стихах. Веселый диктант.

	<p>Познавательная игра «Короб чудес». Знакомство с народными ремеслами в игровой форме.</p> <p>Устный журнал «Пословица всем углам помощница». Презентация «Пословицы в картинках». Обсуждение пословиц, их значения. Задание: собери пословицу. Игра «Автомобильная страна». Знакомство с историей появления транспорта. Викторина о транспортных средствах.</p> <p>Игра-путешествие «Необитаемые острова» (ко Дню смеха). Занимательные веселые конкурсы. Путешествие по станциям.</p> <p>Игровая программа «Летим в космос». Знания о космосе и космонавтике. Загадки. Кроссворд.</p> <p>Конкурс рисунков «Этот День Победы!». Выражение своих мыслей и чувств посредством рисунка. Защита рисунков детьми.</p> <p>Весёлая викторина о профессиях. Задания в стихах, ребусы. Рисование людей различных профессий.</p> <p>Игра-соревнование «Мамин праздник». Командное соревнование.</p>
6.	<p>Интеллектуальные игры</p> <p>Турнир Шерлоков Холмсов. Интеллектуальная игра.</p> <p>«Турнир смекалистых». Интеллектуальная игра.</p>
7.	<p>Занимательная математика и геометрия Час занимательной математики. Конструирование из геометрических фигур. Задания на внимание и логику. Лабиринты. Раскрашивание картинок по цифрам и вычислительным действиям.</p> <p>Конкурс «Смекай, считай, отгадывай». Математические задания и загадки. Задачи на внимание.</p>
8.	<p>Литературные викторины и конкурсы</p> <p>Мероприятие « Жить – с книгой дружить». Экскурсия в библиотеку. Знакомство с библиотечным фондом. Литературная викторина.</p> <p>Игра «В гостях у Феи сказочного леса». Чтение-обсуждение отрывков из сказок. Загадки о сказочных героях. Литературный кроссворд по сказкам. Путешествие в сказочную страну. Игра-путешествие по карте (маршрутному листу). Сочинение сказок.</p> <p>КВН по сказкам Г.Х. Андерсена. Загадки. Чтение отрывков из сказок, определение названия по отрывку из сказки. Определение названия произведения по иллюстрации к нему.</p>
9.	<p>Занимательная грамматика Весёлая викторина «Самый, самая, самое». Веселые задания. Ребусы. Кроссворд.</p> <p>Путешествие по океану орфографических знаний. Игра-путешествие. Задания на знание орфографии в игровой форме. Конкурс кроссвордов. Отгадывание и составление кроссвордов с использованием справочной литературы, энциклопедий.</p> <p>Час игры «Путешествие во времени». Презентация. Викторина.</p> <p>Чтобы радость людям дарить, нужно добрым и вежливым быть. Путешествие по маршрутному листу. Просмотр презентации. Загадки, задания на тему «Вежливость».</p>
10	<p>Проектная деятельность Профессии моих родителей. Мини-проект. Мой город. Мини-проект.</p>

Тематическое планирование.

1 год

№	Наименование разделов программы	Кол-во часов
1	Правила поведения в школе.	1
2	Правила дорожного движения.	1
3	Природа вокруг нас.	6
4	Логика, задания на внимание.	4
5	Познавательные игры и занятия.	9
6	Интеллектуальные игры.	2
7	Занимательная математика и геометрия.	5
8	Литературные викторины и конкурсы.	5
9	Проектная деятельность.	2
Итого часов:		34

2 год

№	Наименование разделов программы	Кол-во часов
1	Правила поведения в школе.	1
2	Правила дорожного движения.	1
3	Природа вокруг нас.	3
4	Логика, задания на внимание	4
5	Познавательные игры и задания.	9
6	Интеллектуальные игры.	3
7	Занимательная математика и геометрия.	2
8	Литературные викторины и конкурсы.	4
9	Занимательная грамматика.	5
10	Проектная деятельность.	2
Итого часов:		34